

## Samfunndsstyret utpekt

Påtroppende leder av Studentersamfundet i Trondheim, Øyvind Aass, har utpekt sitt styre. Neste års styre på Samfundet vil bestå av Øyvind Aass (leder), Siri Ellingvåg Petersen (nestleder), Magnus Johan Fjeldsbø Jordahl (økonomiansvarlig),

Camilla Berge Vik (temaansvarlig), Marte Danielsen Jølbo (temaansvarlig), Hanna Hvattum (huskoordinator), Eivind Berstad (pr-ansvarlig) og Eivind Lindeberg (presseansvarlig). Styret tiltrer under festmøtet i Storsalen 17. mai.

## Kobberstad gjenvalgt

Nils Kobberstad ble gjenvalgt som leder av Finansstyret (FS) ved Studentersamfundet i Trondhjem på den ekstraordinære generalforsamlingen 28. april. Kobberstad var den eneste kandidaten til vervet etter at NTNU-direktør Per Ivar Maudal, som stilte mot Kobberstad på den ordinære generalforsamlingen, trakk sitt

kandidatur. Maudal ønsket egentlig ikke å være motkandidaten til Kobberstad, men stilte likevel på den ordinære generalforsamlingen på grunn av en misforståelse. Maudal ble i stedet valgt som vanlig FS-medlem, sammen med daglig leder i kafeen Bare Blåbær, Eirik Furset, Ove Raudajoki og Ingrid Oline Ødegaard.

# – Dataspill ikke lenger tulleete

**Studenter skriver masteroppgaver og stipendiatstillinger opprettes. Dataspill er i vinden ved NTNU.**

### TEKNOLOGI

TEKST: SIVERT FRØSETH ROSSING  
sivertfr@underdusken.no  
FOTO: ASBJØRN HAMMERVIK FLØ

Terje Øfsdahl og Ole Kristian Mørch-Storstein er begge masterstudenter i data ved NTNU. Dette semesteret har de utviklet et spill som kan brukes i forelesninger, og som gir studentene muligheten til å konkurrere mot hverandre i læringssammenheng.

Spillet fungerer slik at studenter kobler seg til en server via mobiltelefonene sine. På den måten kan de spille kunnskapsspill med pensumrelaterte oppgaver på storskjerm. Når hver runde er slutt får man en oversikt over hvem som har gjort det best.

– Poenget er å gjøre forelesninger mer effektive og interessante. Forelesere får dessuten et verktøy for å se om studentene følger med, forteller Mørch-Storstein.

I tillegg jobber for tiden to andre par masterstudenter med lignende prosjekter.

– Dataspill har tradisjonelt blitt sett på som litt tulleete, men nå har NTNU innsett at det er verdt å satse på, forteller Øfsdahl.

### Spillforskning

Førsteamanuensis Alf Inge Wang ved NTNUs Institutt for datateknologi og informasjonsvitenskap (IDI) forteller at forskningen på dataspill skal utvides:

– Vi har utlyst tre stipendiatstillinger innen dataspill, sier han.

Disse tre stillingene skal danne to prosjekter. Ett av disse skal integrere dataspill i utdanning, mens det andre skal lage dataspill som motiverer til sosialisering gjennom mobilteknologi. Det sistnevnte prosjektet vil være en del av «Trådløse Trondheim», et prosjekt som vil gjøre Trondheim by trådløst.

NTNU vil dessuten styrke dataspill-utdanning av studenter. Dette innebærer i første omgang en større satsing på masterprosjektene i data. I fjor var det rundt 20 studenter som fordypet seg i spillprogrammering.

Wang forteller at universitetet dessuten vil jobbe med å vri eksisterende fagtilbud mot dataspill:

– Vi kommer til å satse mer på tverrfaglighet, forklarer han.

– Dette vil NTNU gjøre ved å integrere fagmiljøer som musikk og drama, fordi et dataspill krever mer enn bare programmering.

### Premierer beste spill

I Sverige har den nasjonale dataspillkonkurransen Swedish Game Awards hatt stor suksess de siste fem årene. Nå kommer den norske varianten. Informasjonsansvarlig i Start NTNU, Nicolas Elvemo, tror dette vil slå positivt inn for norsk dataspillindustri:

– En nasjonal konkurranse gir ulike institusjoner rundt om i landet muligheten til å vise fram hva studentene deres er flinke til, sier han.

NTNU har bidratt i opprettelsen av konkurransen, og Elvemo tror universitetet kan tjene på det.

– Om noen år er det kanskje muligheter for en Ekspert i Team-landsby bestående av grupper som driver med dataspill, sier han. [UD](#)



MASTER I DATASPILL: Terje Øfsdahl og Ole Kristian Mørch-Storstein har brukt semesteret på å utvikle et dataspill som skal brukes i forelesninger.