

- Lærer styring og språk

Dataspillforsker Alf Inge Wang sier at forskning på krigspill viser at de gjør folk til bedre soldater.

Anders Behring Breivik har oppgitt at han brukte dataspill som trening. Under bombetilvirkningsfasen skriver han at han spiller World of Warcraft fordi det øker moralen og motivasjonen.

- Forskning viser lærings-effekter av spillet, det er godt dokumentert særlig når det gjelder koordinering og ledelse av folk, samt språk. Ledere av såkalte «guilds», som er en gruppe spillere som samarbeider om å løse oppdrag, må gjerne organisere en gruppe på 10-12 spillere. Det kan gjøre en til en god organisator og gi ferdigheter som kan brukes i næringslivet, sier spillforsker og førsteamanuensis Alf Inge Wang ved Institutt for datateknikk og informasjonsvitenskap ved NTNU til Dagbladet.

Forskning gir ikke noe hold for å si at vanlig ungdom blir mer voldelige av spill. Fore-

komsten av alvorlig ungdomsvold i USA har sunket dramatisk i den samme perioden som dataspillene har hatt sin største vekst.

- Men det finnes en god del undersøkelser som viser at dataspill kan føre til aggressiv oppførsel. Men spill er også et middel til læring. Jeg har selv militær opplæring, og jeg ser likhetstrekk mellom introduksjonsbrett i dataspill hvor spilleren lærer opp i enkel krigføring, sier Wang.

Wang forteller at det amerikanske forsvaret har utviklet spillet America's Army, som brukes til rekruttering og opplæring av soldater. Studier viser blant annet at soldater som har skutt virtuelt på skytebanen i spillet, skyter bedre i virkeligheten.



SPILL-FORSKER: Alf Inge Wang.