

Finansavisen

**Stor
IT-del**
HVER MANDAG

Personlig økonomi:

Slik påvirker oljefallet privatøkonomien



SIDE 16 OG 17

Deutsche Bank:
Tror på økt oppkjøpsaktivitet

SIDE 5

Norske læringsspill i verdenstoppen

SIDE 28 TIL 31

Nordea SMB med negativ avkastning siste fem år:

Norges dårligste aksjefond

KATASTROFAL UTVIKLING: 7.328 Nordea-kunder eier Norges i særklasse dårligste fond.

SIDE 4 OG 5



FIASKO: Investeringsdirektør Robert Næss, Nordea.



Bjørne Byhring, Holmenkollen Tennisklubb.

Tennisklubb håper på 100 mill.

SIDE 8 OG 9

Gratis bankhjelp til helsegründere

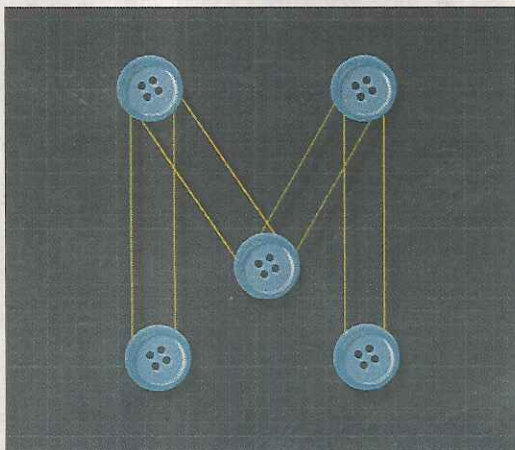
SIDE 12 OG 13

Butikkene må tåle økt nett-handel



LEDER SIDE 2

Dollar	6,52	0,05	10 år stat rente	2,29	-0,03	Nasdaq	4308,18	-70,16	OSLO BORS	552,65	EUROKURSEN	8,25	3-MND. RENTEN	1,65	BRENT 1. POS	89,02
Svenske kr	90,14	0,58	US 10 år rente	2,35	-0,01	FTSE 100	6352,59	-79,26		-10,53		+0,04		= 0,00		-1,03
Britiske pund	10,46	0,03	Dow Jones	16625,47	-28,12	Nikkei	15300,55	-176,38								



VELKOMMEN TIL MÅLSØMDAGER
6. OKT - 18. OKTOBER.

Nå kan det være tusenlapper å spare på en målsydd dress fra Corneliani, vi fjerner målsømtillegget!

FERNER JACOBSEN

Stormaskinen:
50 år og levende **Side 22**

Emine Yazar.
FOTO: SIV DOLMEN

Statsbudsjettet
gir IT-vekst **Bla om**

Spill levende matte

Det norske mattespillet Kahoot! har nådd ni millioner begeistrede brukere globalt, men norsk skole nøler med å stige inn i den digitale skolehverdagen. **Side 30**



Kahoot-gründerne Asmund Furuseth (t.v.) og Johan Brand.

FOTO: ERLEND WESSEL CARLSEN

ServiceNow er en av verdens raskest voksende IT-suksesser



SYMFONI®

Symfoni er foretrukket partner i Norge

www.symfoni.com

Kahoottemegtu fo

MARKED: På et snaut år har norske Kahoot fått ni millioner brukere over hele verden, og et enormt engasjement i klasserommet.

ERLEND WESSEL CARLSEN
ERLEND.CARLSEN@FINANSAVISEN.NO

– Vi får 2,5 millioner nye spillere i måneden nå. Fra ekstremt mange forskjellige land.

Kahoot!-gründerne Johan Brand og Åsmund Furuseth har skapt en kjempehit i klasserommet. Kahoot lar læreren lage flervalgsoppgaver – der elevene kan koble til med valgfri elektronisk enhet (smarttelefon, nettbrett, PC) – og spille mot hverandre. Når quizen er ferdig kan læreren hente ned rapporter for å kartlegge nivået, og hvilke områder som gikk bedre enn andre.

Nå har de ni millioner spillere fra alle verdenshjørner, under ett år etter at de lanserte den første betaversjonen.

Bloggen til Kahoot flommer over av suksesshistorier der lærere forteller om store kunnskapsløft i sine klasser etter å ha tatt i bruk konseptet, og en rekke videosnutter viser hvilket enormt engasjement elevene har.

– Kahoot får opp engasjementet. Det hjelper pedagogen, uansett hvor god han eller hun er, sier Brand og legger til.

– Selve quizen er starten, men det er den dypere adferden – engasjementet, læringen og den pedagogiske modellen – som er magien.

– Tanken er at det ikke bare skal være lærerne som lager oppgaver, men at elevene også skal kunne gjøre det. Vi har sett flere steder at elevene lager quizer selv og spiller i pausene, sier Furuseth.

Spill-effekten

Kahoot oppsto da Johan Brand og et knippe andre som jobbet i London med å lage spillrelatert programvare til bedrifter ble parett med et NTNU-miljø som hadde jobbet med konkurransebasert spill som læring. Dette var i 2009, og fire år senere så den første Kahoot-betaden dags lys.

– Man klarer å flytte elevene ganske langt på én time.

Brand skisserer et eksempel. På



■ Elevene spiller på fritiden ■ Mamut-gründer

Kahoot!

- Digital spørrelek, enten i form av klas-siske flervalgsoppgaver, drøfting eller
- Startet opp i 2009, da to forskjellige spillmiljøer traff hverandre.
- Har 15 ansatte, og kontorer i Oslo og London.
- Har 9 millioner spillere over hele verden.
- Omsatte for 2,4 millioner kroner i 2013.
- Eies av gründerne, NTNU og et knippe investorer.

timeplanen i matematikk står det brøkrekning. For å finne nivået kjører læreren en runde Kahoot ved timens start, og har etter fem minutter klart for seg hva elevene kan, og

hva de må øve mer på. Dermed kan læreren bruke økten på å terpe på emnene som ikke satt, og ved slutten av timen kjøre en ny quiz for å se hva som er lært.

– Man skulle tro det ble mest brukt på slutten av timen, men det er faktisk i begynnelsen det bruks oftest. I tillegg til en test på hva elevene kan, er det også et fint introduksjonsverktøy for å se hvor listen skal legges.

En gulrot for lærerne er at man kan dele innhold med hverandre, slik at man kan bruke andres quizer dersom man skulle være litt dårlig forberedt en dag. Skoler og klasser fra alle verdenshjørner kan også konkurrere mot hverandre

over nettet.

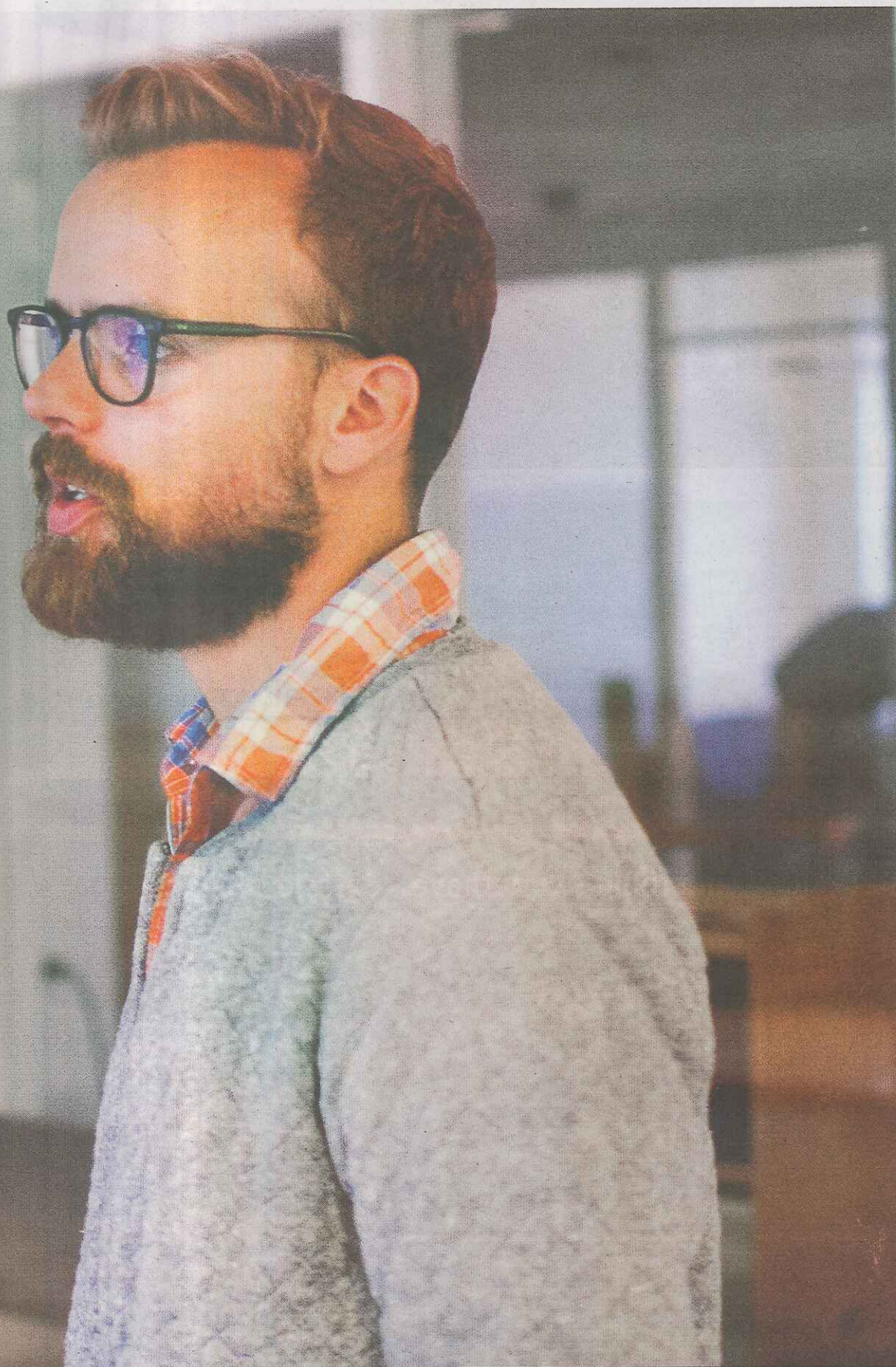
Brukes privat

Det er ikke bare skolene som har opplevd Kahoot-bølgen. Flere aktører i næringslivet har tatt verktøyet i bruk, og i og med at tjenesten er gratis, er det også blitt en vinner i sosiale lag.

– Fungerer det på fest fungerer det også på skolen.

Vi har brukt mye tid på navn og logo, det skulle være lekent, barna kjenner igjen logoen vår på klærne

r en vekst



inn på eiersiden

når vi møter dem. Det resulterte i at noen universiteter trodde programmet var for barnslig for dem, men etter hvert ombestemte de seg.

– En ting er at det er gøy, men hva er det med spillbasert læring som gjør at barna lærer mer?

– Spill gir nok ros og motstand til å lære noe, og elevene er vant med dette fra TV-spill. I Kahoot! lager vi vinnere, ikke tapere.

Mamut-bidrag

Nylyg trådte tidligere finansdirek-

tør i Mamut, Martin Kværnstuen, inn som finansdirektør i selskapet. I tillegg er Mamut-gründer Eilert Hanoa tilknyttet selskapet som rådgiver. De to har også kjøpt seg opp i Kahoot.

Tjenesten er gratis, og målet i nåværende fase er å bygge bruker-masse. På sikt er ideen er at man tar seg betalt for merverditjenester – både av skoler og av bedriftsmarkedet.

– Skoler vil kjøpe merverdi, det har vi klare indikasjoner på.

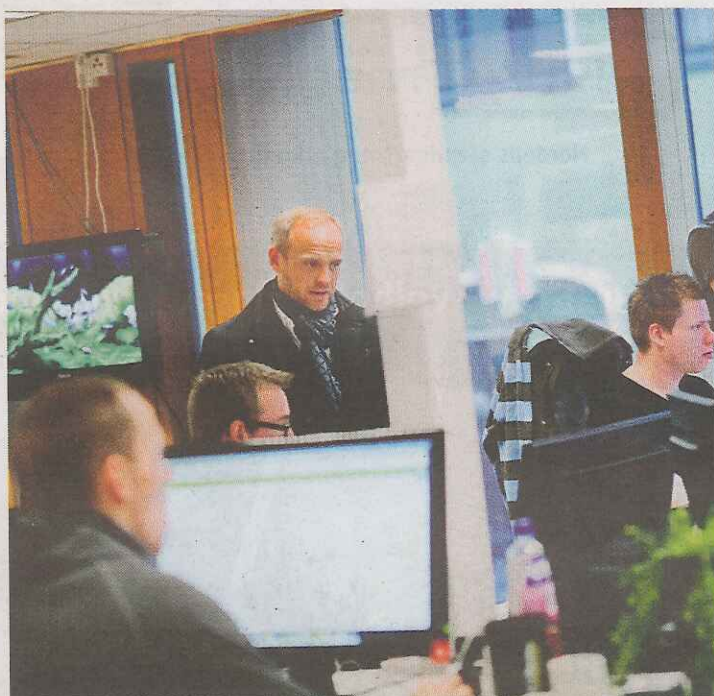
HÅRETE VEKST: Kahoot-gründerne Asmund Furuseth (t.v.) og Johan Brand har gått fra null til ni millioner brukere på under ett år.

FOTO: ERLAND WESSEL CARLSEN



INVESTOR: Mamut-gründer Eilert Hanoa.

FOTO: EIVIND YGGESETH



FALT UT: Link Mobility med adm. direktør Harald Dahl (midten) falt dessverre ut av Finansavisens liste over Norges 500 største selskaper. FOTO: EIVIND YGGESETH

Fire kommer til

MARKED: Link Mobility, 99X, Meltwater News og Link Nordic falt dessverre ut av listen over Norges største IT-selskaper.

LEIF HÅVAR KVANDE
LEIF.KVANDE@FINANSAVISEN.NO

Noen få av Norges 500 største IT-selskaper falt ut av 500-listen vi publiserte forrige mandag.

Listen tar utgangspunkt i selskaper som har levert regnskap til Brønnøysundregistrene og som har bransjekode som faller inn under IKT-næringen. Imidlertid skjer det av og til feil og noen selskaper blir ikke fanget opp av våre makroer. Om det skyldes Excel, bransjekodene eller annet, skal være usagt, men her kommer fire selskaper som hører med på 500-listen: 99X, Link Mobility Group, Meltwater News og Link Nordic.

Link Mobility skulle vært selskap nummer 206 med en omsetning på 136,1 millioner kroner, et topplinjefall på 45 prosent fra 2012. Selskapet har blant annet utviklet løsninger for mobil betaling og mobil markedsføring for bedriftsmarkedet og ble børsnotert for snart ett år siden.

Markedsførernes venn

Driftsselskapet 99X falt også ut og skulle vært på 244. plass.

Meltwater News kommer inn på 367. plass. Programvareselskapet leverer løsninger for markedsføring og overvåkning av effekt av kampanjer blant annet i sosiale medier og er det eneste av våre fire utelatte ville klatret oppover årets liste. Topplinjen økte med 25 prosent i fjor og bunnlinjen bedret seg fra minus 2 millioner kroner til pluss 2 millioner.

Link Nordic fortjener en 482. plass. Selskapet leverer konsulent-

tjenester og programvare knyttet til informasjonshåndtering i bedrifter.

Fire faller ut

Gitt de nye selskapene på listen vil plassene bak 206 flyttes ned ett hakk, bak nummer 243 to hakk og så videre.

Fire selskaper faller ut av listen. Det er Wlcom, som leverer forretningssystemer til noen få bransjer (blant annet pukverk, grustak og avfallshåndtering), Opus Systemer som leverer programvare til tannleger, driftsleverandøren Oslo Lufthavn Tele & Data og DIB-kunnskap, som leverer løsninger for regnskapsføring.

Dermed blir Telenor-datter og vekstvinner Dipper siste selskap på listen med en omsetning på 42,7 millioner kroner.

Finn-kluss

Det ble feil i tallene for Finn.no siden de Brønnøysundregistrerte tallene for 2012 ikke er sammenlignbare med 2013-tallene på grunn av endringer i selskapsstruktur.

Tallene i tabellen er riktige, men det er ikke riktig slik det sto at «Finn kan skilte med en bunnlinjeforbedring på 531 millioner kroner.» Det riktige er en forbedring på 69 millioner kroner og en omsetningsvekst på 11 prosent fra 2012 til 2013. Driftsmarginen endte på pene 49 prosent både i 2013 og 2012.

Det ble noen unøyaktigheter med tallene for Confirmit, der bare tallene fra den norske delen av virksomheten ble fanget opp. De riktige tallene for fjoråret står i tabellen.

500-listen oppdatert

#	+	Navn	Omsetning		Dri.margin	Res. f. skatt	
			2013	2012		2013	2012
75	11	Confirmit	451	345	12,1 %	70	31
206	-90	Link Mobility	136	249	2,4 %	3	10
244	-39	99X	113	133	5,6 %	4	0
367	53	Meltwater News	64	51	2,0 %	2	0
481	-4	Link Nordic	45	43	4,9 %	3	4