

Alf Inge Wang

Institutt for Datateknikk og Informasjonsvitenskap,

NTNU

5. april 2011

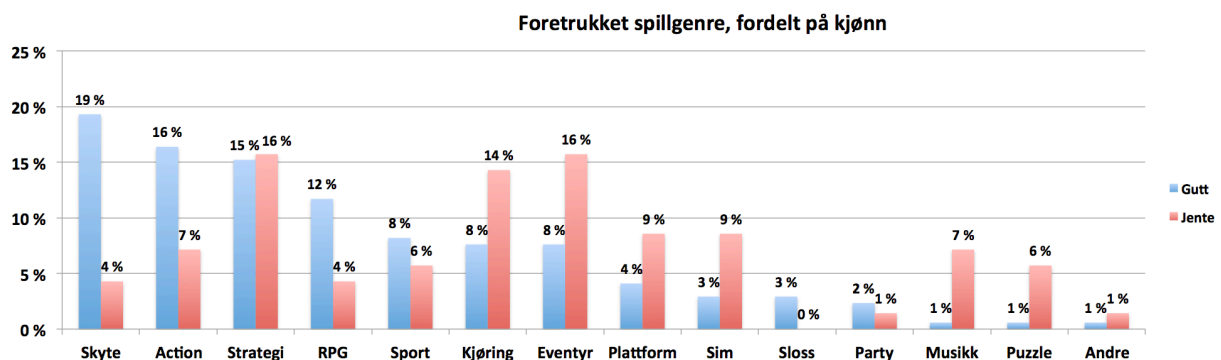
Teknisk rapport på bruk av dataspill: Spillgenre

Denne tekniske rapporten inneholder deler av resultater fra en spørreundersøkelse av 103 ungdommer i alderen 13-15år, derav 60 gutter og 43 jenter. Spørreundersøkelsen ble utført på tilfeldige ungdommer som besøkte instituttets stand på dataspill på NTNU's Researchers Night 2011. Utover klassifiseringen av kjønn, klassefiserte vi ungdommene i tre kategorier:

- Casual gamer: Spiller mindre 5 timer per uke
- Gamer: Spiller fra 5 til 20 timer per uke
- Hardcore gamer: Spiller mer enn 20 timer per uke

Foretrukket spillgenre fordelt på kjønn

Figur 1 nedenfor viser hvilke spillgenre som er mest populær blant gutter og jenter. I spørreundersøkelsen ble de spurt om identifisere hvilke tre spillgenre de likte best.



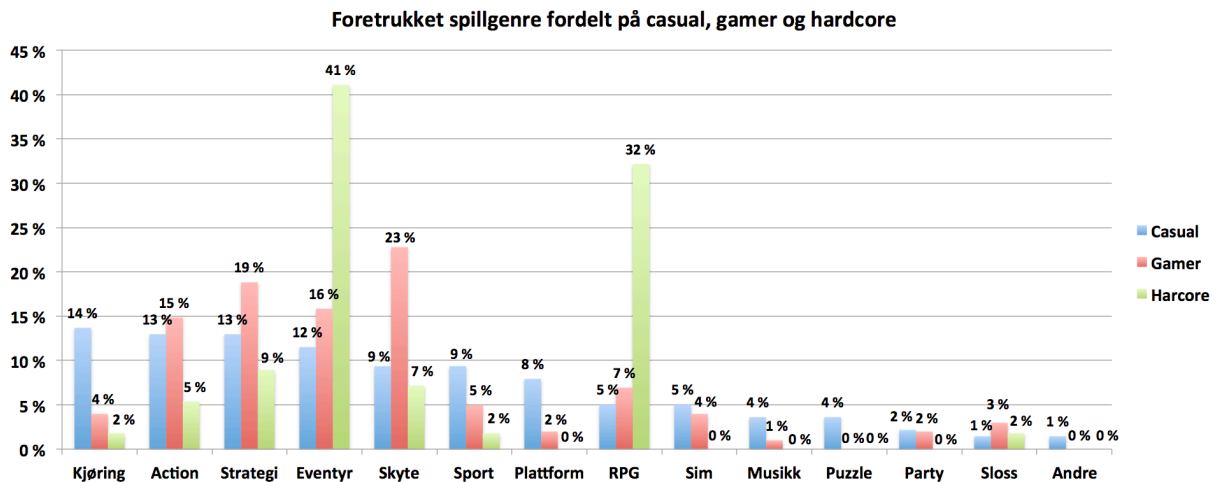
Figur 1 Foretrukket spillgenre fordelt på kjønn

Figur 1 viser en klar og ikke overraskende tendens til at gutter foretrekker skytespill, action-spill og strategispill. Videre viser studien at de tre mest populære spillgenre blant jenter var strategi, eventyr og kjøring. Det var litt overraskende at nettopp kjøring var mer populært blant jentene enn guttene, men forklaringen på dette var at et nytt Mario Kart spill til Nintendo Wii var svært populært blant jenter på dette tidspunktet. Andre

tendenser som vi kan se av diagrammet er at rollespill (RPG) er mye mer populært blant gutter, og at plattform, simulatorspill, musikkspill og puzzle-spill er mye mer populære blant jenter sammenlignet med gutter.

Foretrukket spillgenre fordelt på type spiller

I denne delen av undersøkelsen så vi på hvilke spillgenre de tre typene spillere *casual*, *gamer* og *hardcore* foretrakk. Resultatet er vist i figur 2:



Figur 2 Foretrukket spillgenre fordelt på type spiller

Figur 2 ovenfor viser at for hardcore-spillere utpeker spillgenrene eventyr og RPG seg helt klart ut. Spill som World of Warcraft kan klassifiseres under begge disse kategoriene som er et spill som krever svært mye tid. Vi ser også tendensen til at hardcore-spillere spiller færre typer spill og fokuserer på få spillgenre. Casual-spillere skiller seg fra de to andre gruppene med at de spiller alle typer genre, mens de mest populære er kjøring, action, strategi og eventyr. For gamer-spillerne er det fire genre som peker seg ut: skytespill, strategi, eventyr og action. Denne undersøkelsen viser en klar trend at de som bruker mye tid på dataspill fokuserer på få typer spill, mens de som bruker minst tid prøver ut mange ulike typer spill og bruker lite tid på hvert spill.